



**UEFA EURO 2020**  
Auslosungsverfahren für die Endrunde

# Auslosungsverfahren für die UEFA EURO 2020

**Datum und Zeit:** Samstag, 30. November 2019

**Ort:** Romexpo, Bukarest, Rumänien

**Dauer:** ca. 20 Minuten (TV-Übertragung: 50 Minuten)

**Reglement:** Artikel 15, 18, 23

**Endrunde:** 12. Juni - 12. Juli 2020

**Teilnehmer:** 20 qualifizierte Teams und 4 künftige Playoff-Sieger

**Ziel:** Gruppenbildung und Spielzuteilung

## **1. Ausgangslage**

Die teilnehmenden Mannschaften sind:

- die 20 direkt qualifizierten Gruppensieger und Gruppenzweiten der European Qualifiers
- die vier Teams, die sich im März 2020 über die Playoffs qualifizieren werden

Die 24 Endrundenteilnehmer werden gemäß dem offiziellen, im Mai 2018 veröffentlichten Spielplan in sechs Vierergruppen (A bis F) eingeteilt.

Die Mannschaften der Ausrichterverbände werden im Falle einer Qualifikation bzw. einer möglichen Qualifikation über die Playoffs in Gruppen gemäß den vom UEFA-Exekutivkomitee im Voraus bestimmten Paarungen der Austragungsstädte gelost.

- Gruppe A muss Italien und Aserbaidschan umfassen, falls sie qualifiziert sind
- Gruppe B muss Russland und Dänemark umfassen, falls sie qualifiziert sind
- Gruppe C muss die Niederlande und Rumänien umfassen, falls sie qualifiziert sind
- Gruppe D muss England und Schottland umfassen, falls sie qualifiziert sind
- Gruppe E muss Spanien und die Republik Irland umfassen, falls sie qualifiziert sind
- Gruppe F muss Deutschland und Ungarn umfassen, falls sie qualifiziert sind

## **2. Schlussrangliste European Qualifiers**

Nach Abschluss der Gruppenphase am 19. November 2019 wird die Schlussrangliste der European Qualifiers erstellt (vgl. Artikel 23 und Anhang C des Wettbewerbsreglements).

Anhand dieser Rangliste werden die Setztöpfe für die Auslosung gebildet; Anpassungen können erforderlich sein, falls sich zwei Ausrichter derselben Endrundengruppe im selben Topf befinden.



### **3. Zusammensetzung der Töpfe**

☞ Auf der Grundlage der Rangliste werden die 24 Teams in folgende vier Setztöpfe eingeteilt:

<b>Topf 1</b>	<b>Topf 2</b>
Gruppensieger 1	Gruppensieger 7
Gruppensieger 2	Gruppensieger 8
Gruppensieger 3	Gruppensieger 9
Gruppensieger 4	Gruppensieger 10
Gruppensieger 5	Gruppenzweiter 1
Gruppensieger 6	Gruppenzweiter 2

  

<b>Topf 3</b>	<b>Topf 4</b>
Gruppenzweiter 3	Gruppenzweiter 9
Gruppenzweiter 4	Gruppenzweiter 10
Gruppenzweiter 5	Playoff-Sieger A
Gruppenzweiter 6	Playoff-Sieger B
Gruppenzweiter 7	Playoff-Sieger C
Gruppenzweiter 8	Playoff-Sieger D

☞ Die vier zum Zeitpunkt der Endrundenauslosung noch nicht bekannten Playoff-Sieger kommen in Topf 4.

☞ Zwei Ausrichter derselben Endrundengruppe können sich nicht im gleichen Setztopf befinden. Der UEFA-Dringlichkeitsausschuss nimmt die erforderlichen Anpassungen vor:

- entweder
- a) wird einer der beiden Ausrichter in den nächsthöheren Topf eingeteilt und die letztplatzierte Mannschaft des betreffenden Topfs dem nächstniedrigeren Topf zugewiesen,  
oder
- b) einer der beiden Ausrichter wird in den nächstniedrigeren Topf eingeteilt und die bestplatzierte Mannschaft des betreffenden Topfs dem nächsthöheren Topf zugewiesen.

Bei der Entscheidung, ob Variante a) oder b) zum Tragen kommt, gilt der Grundsatz, dass die Auswirkungen auf die ursprüngliche Setzliste möglichst gering gehalten werden sollen.

☞ Der UEFA-Dringlichkeitsausschuss wird die endgültige Einteilung der Setztöpfe bestätigen.

#### **4. Auslosungsverfahren**

- ❖ Die Auslosung beginnt mit Topf 1; eine Mannschaft wird gezogen und der ersten verfügbaren Gruppe (in alphabetischer Reihenfolge) zugeteilt.
- ❖ Zur Bestimmung der Position der gezogenen Mannschaft innerhalb der Gruppe wird eine Kugel aus dem entsprechenden Topf (z.B. Topf A zur Bestimmung der Positionen A1, A2, A3 und A4 innerhalb der Gruppe A) gezogen.
- ❖ Die nächste Kugel wird gezogen und der nächsten verfügbaren Gruppe zugeteilt; erneut wird eine Kugel aus dem entsprechenden Topf mit den Gruppenpositionen gezogen; dasselbe Prozedere wird wiederholt, bis alle Mannschaften aus Topf 1 einer Gruppe und Gruppenposition zugewiesen wurden.
- ❖ Sobald Topf 1 leer ist, wird die Auslosung mit den Töpfen 2, 3 und 4 fortgesetzt.
- ❖ Es gelten folgende Bedingungen:
  - a) Eine Mannschaft **muss einer bestimmten Gruppe zugewiesen werden**. Diese Bedingung gilt für die Ausrichter, die sich direkt für die Endrunde qualifiziert haben oder sich noch über die Playoffs qualifizieren können.
  - b) Eine Mannschaft **kann einer bestimmten Gruppe nicht zugewiesen werden**. Dies trifft auf Mannschaften zu, die aufgrund der zum Zeitpunkt der Auslosung gültigen Beschlüsse des UEFA-Exekutivkomitees nicht mit bestimmten anderen Mannschaften in eine Gruppe gelost werden dürfen. Die zum jetzigen Zeitpunkt bekannten „unzulässigen Paarungen“ sind:
    - Armenien / Aserbaidschan
    - Bosnien-Herzegowina / Kosovo
    - Serbien / Kosovo
    - Spanien / Gibraltar
    - Ukraine / Russland (diese Einschränkung gilt auch für St. Petersburg als Gruppenspielort)Die Einschränkung bezüglich unzulässiger Paarungen gilt lediglich für die Gruppenphase. Es kann daher nicht ausgeschlossen werden, dass die oben genannten Mannschaften in der K.-o.-Phase der Endrunde aufeinandertreffen.

Das endgültige Auslosungsverfahren inklusive der Lösungen zur Zuteilung von möglichen Playoff-Siegern als Ausrichter wird vom UEFA-Dringlichkeitsausschuss bestätigt.



## 5. Spielplan

Die Spielabfolge ist im Wettbewerbsreglement (Artikel 19) festgelegt. Nach der Endrundenauslosung gibt die UEFA einen aktualisierten Spielplan heraus, aus dem hervorgeht, welche Gruppenspiele in welchem Stadion stattfinden.

		1. Spieltag	2. Spieltag	3. Spieltag
Gruppe A	Rom* und Baku	A1 - A2	A1 - A3	A4 - A1
		A3 - A4	A2 - A4	A2 - A3
Gruppe B	St. Petersburg und Kopenhagen	B1 - B2	B1 - B3	B4 - B1
		B3 - B4	B2 - B4	B2 - B3
Gruppe C	Amsterdam und Bukarest	C1 - C2	C1 - C3	C4 - C1
		C3 - C4	C2 - C4	C2 - C3
Gruppe D	London und Glasgow	D1 - D2	D1 - D3	D4 - D1
		D3 - D4	D2 - D4	D2 - D3
Gruppe E	Bilbao und Dublin	E1 - E2	E1 - E3	E4 - E1
		E3 - E4	E2 - E4	E2 - E3
Gruppe F	München und Budapest	F1 - F2	F1 - F3	F4 - F1
		F3 - F4	F2 - F4	F2 - F3

\*Das Eröffnungsspiel in Rom findet mit italienischer Beteiligung statt, sofern Italien für die Endrunde qualifiziert ist.



---

UEFA  
ROUTE DE GENÈVE 46  
CH-1260 NYON 2  
SWITZERLAND  
TELEPHONE: +41 848 00 27 27  
TELEFAX: +41 848 01 27 27  
[UEFA.com](http://UEFA.com) [UEFA.org](http://UEFA.org)

---